

SiMOOnS

**Students Improvement and Monitoring
of Online Skills**

**Promuovere l'interesse civico degli
studenti universitari attraverso
l'implementazione di un'app mobile
innovativa che offre contenuti educativi
interattivi, finalizzata al miglioramento e
al monitoraggio delle loro competenze
digitali.**



2023.2025

**Id Progetto
Erasmus+:**

**Partenariato di cooperazione
per l'Istruzione Superiore**

IL PROGETTO

I media e la tecnologia digitale sono ampiamente utilizzati dai giovani nella loro vita quotidiana, soprattutto per l'intrattenimento, il lavoro scolastico, l'informazione e la comunicazione con amici e familiari. Tuttavia, molti studenti entrano all'università senza competenze digitali e mediatiche avanzate, non sapendo come vengono prodotte le informazioni online e come possono partecipare attivamente a un mondo digitale sempre più stimolante. Secondo la Commissione europea (2020), i giovani non dispongono di competenze avanzate e di una comprensione critica delle tecnologie digitali. Alla luce di tali considerazioni, SiMOnS è un progetto innovativo che mira a promuovere l'interesse civico degli studenti universitari tramite l'implementazione di un'app mobile. Si tratta di una piattaforma educativa finalizzata ad offrire una vasta gamma di contenuti interattivi progettati per migliorare e monitorare le competenze digitali degli studenti, consentendo loro di utilizzare la tecnologia e i media digitali in modo critico e creativo.

Il nostro metodo si propone di trarre vantaggio dalla tecnologia per creare un ambiente di apprendimento stimolante e inclusivo che possa preparare gli studenti alla società digitale del futuro, fornendo loro le competenze necessarie per navigare con successo nel mondo digitale in continua evoluzione.

OBIETTIVI DEL PROGETTO

1. Sviluppare le competenze digitali degli studenti per un utilizzo critico e creativo della tecnologia e dei media digitali al fine di partecipare attivamente alla società.
2. Valutare le opportunità di formazione per gli studenti in merito ai livelli di alfabetizzazione digitale e mediatica al fine di ridurre al

minimo il divario di competenze digitali tra gli studenti affrontando la parità di genere e l'inclusione di gruppi sottorappresentati

3. Facilitare l'apprendimento flessibile, continuo e autonomo per gli studenti sulle competenze digitali, in modo che possano essere preparati per il mercato del lavoro e per una partecipazione più ampia nella società.

RISULTATI DEL PROGETTO

Il risultato principale prevede lo sviluppo di un'app mobile con contenuti didattici interattivi che possono essere utilizzati dagli studenti che desiderano migliorare il proprio livello di competenze digitali. I risultati in itinere sono:

1. Revisione della letteratura
2. App Mobile "SiMONS"
3. Implementazione dell'app con gli studenti universitari

PARTNERS

Il progetto SIMONS si svolge in collaborazione con diverse università. Questa sinergia multiuniversitaria è il cuore dell'iniziativa, poiché permette di accedere a una vasta gamma di conoscenze, competenze e risorse, sfruttando il potenziale arricchente dell'interdisciplinarietà e della diversità delle prospettive accademiche



CONTATTI UFFICIALI DEL PROGETTO

Website: <https://sites.google.com/view/simonsproject/home>

Instagram: <https://www.instagram.com/simonsproject/>

ID DEL PROGETTO ERASMUS+:

Parcerias estratégicas para a educação escolar

CALENDARIO

Il progetto ha una durata prevista di due anni, tra Settembre 2023 e ottobre 2025.

INFORMAZIONI DI CONTATTO

Instituto Universitário da Maia - ISMAI
AV. Carlos Oliveira Campos - Castelo da Maia
4475-690 Maia
www.ismai.pt

CO-FINANZIATO



Cofinanziato dal
programma Erasmus+
dell'Unione europea

PARTNERS



INSTITUTO
UNIVERSITÁRIO
DA MAIA ISMAI



UNIVERSITY OF
PATRAS
ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΑΤΡΩΝ



Università
degli Studi
della Campania
Luigi Vanvitelli



VILNIUS COLLEGE OF
TECHNOLOGIES AND DESIGN



UNIVERSITY OF
EASTERN FINLAND